

Подвижные игры для детей 5-6 лет



«Охотник и зайцы» (прыжки, метание)

Цель: Учить детей прыгать на двух ногах, продвигаясь вперед, метать мяч в цель.

Описание: На одной стороне площадки очерчивается место для охотника. На другой стороне обозначаются кружками места для зайцев. В каждом кружке находится по 2-3 зайца. Охотник обходит площадку, как бы разыскивая зайцев, затем возвращается к себе. Инструктор командует: «Выбежали зайцы на полянку». Зайцы выбегают из своих кружков и прыгают на двух ногах, продвигаясь вперед. По команде инструктора «Охотник!» зайцы останавливаются, поворачиваются к охотнику спиной, а он, не сходя с места, бросает в них мячом. Тот заяц, в которого охотник попал мячом, считается подстреленным, и охотник уводит его к себе. После трехкратного повторения игры производится подсчет подстреленных зайцев, выбирается другой охотник, игра продолжается.

«Совушка» (бег, ходьба)



Цель: Учить детей принимать неподвижную позу, выполнять правила игры.

Описание: Дети разбегаются в пределах площадки. На сигнал «Ночь» останавливаются, не двигаясь. В это время вылетает «сова» и уводит тех, кто шевелится.

«Вышибалы» (владение мячом, метание, бег)

Цель: совершенствовать технику броска и ловли, развивать ловкость.

Описание: Выбираются два вышибалы. Они становятся по краям площадки. Остальные дети встают в ряд на середине площадки, лицом к вышибале с мячом. Вышибалы перебрасывают мяч друг другу, пытаясь выбить игроков. Ребенок, которого задел мяч, считается выбывшим из игры.

